informáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunaminformáticaunam

|  |
| --- |
| http://dec.fca.unam.mx/dips_titulacion/guerrero/images/unamfca.png  Facultad de Contaduría y Administración -  UNAM  SuayEd  Lic. en Informática  Asignatura: Programación (Estructura de Datos)  Nombre: Sánchez Colín Rubén Alejandro   * Unidad: 2 * Actividad: Actividad 10   . |

**CUESTIONARIO DE REFORZAMIENTO**

1. ¿Qué es una lista y cuáles son sus aplicaciones?

Las listas son conjuntos de elementos definidos y ordenados. Se utilizan para implementar una estructura de datos, donde se pueden implementar como modulos para muchas otras estructuras, tales como colas y pilas.

1. ¿Cómo se define la estructura lista en pseudocódigo?

Se define en pseudocodigo de la siguiente manera:

* Insertar (nombreLista, valorInfo, posición)
* Insertar (nombreLista, valorInfo)
* Borrar(nombreLista, valorInfo)
* Buscar(nombreLista,dato) -> valorInfo
* Recorrer (nombreLista)

1. ¿Qué es un vector?

Se trata de una estructura que usa el mismo tipo de dato en una forma secuencial, con una sóla dimension y donde sus nodos son leídos en una sola dirección.

1. ¿Cuáles son los elementos básicos para implementar un arreglo?

Los elementos básicos que debe de cumplir un arreglo dentro de la programación son::

* Debe de ser finita
* Debe de ser homogenia
* Debe de ser ordenada

1. ¿Cómo se construye dinámicamente una lista?

Creando manualmente un algoritmo que permita accesar por indices a las listas, utilizando para ello ligas o apuntadores.

1. ¿Cómo se representa una cola en C++?

Definición y declaración de una cola en C / C++:

**typedef** struct \_nodo {

**int** dato;

struct \_nodo \*siguiente;

} tipoNodo;

**typedef** tipoNodo \*pNodo;

**typedef** tipoNodo \*Cola;